#### V. Constructions géométriques de base

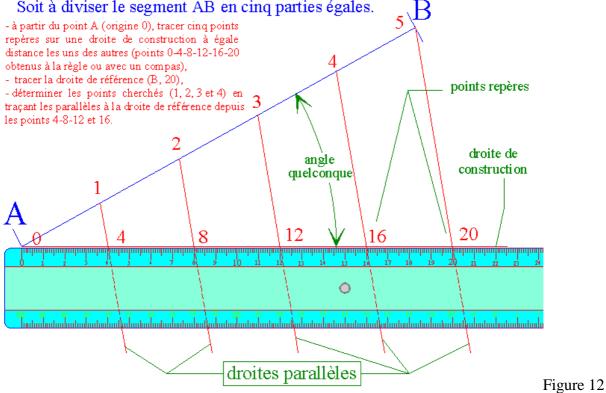
Diviser un segment en plusieurs parties égales ou proportionnelles à des valeurs imposées, tracer la perpendiculaire à une droite passant par un point donné, tracer la médiatrice d'un segment ou la bissectrice d'un angle, dessiner le cercle inscrit à un triangle ou le cercle circonscrit, retrouver le centre d'un cercle, tracer la tangente à un cercle passant par un point donné ou la tangente en un point de celui-ci, sont parmi les constructions géométriques qui se posent régulièrement au dessinateur en dessin manuel ou en CAO/DAO. Les paragraphes suivants donnent les principales méthodes de construction.

#### 1. Division d'un segment en plusieurs parties

#### a) Cas1: division d'un segment (AB) en n parties égales (5)

Dessin manuel, étapes de construction :

- à partir du point A (origine 0), tracer n points repères (5) sur une droite de construction, à égale distance les uns des autres (points 0, 4, 8, 12, 16, 20 de la figure obtenue à la règle ou au compas),
- tracer la droite référence (B, 20),
- déterminer les points cherchés (1, 2, 3, 4...) en traçant les parallèles à la droite (B, 20) passant par les points 4, 8, 12, 16 et coupant AB.



**CAO/DAO**: certains logiciels proposent une ou plusieurs commandes permettant de diviser les lignes. Par exemple sous "Autocad", la **commande "Diviser"** permet de diviser un segment en n parties égales. Après appel de la commande, menu dessin ou commande Windows "diviser", celle-ci demande dans l'ordre:

Choix de l'objet à diviser : Bloc / < Nombre de segments > :

**Choix Remarque :** l'objet à diviser peut être une ligne, un arc, un cercle, une polyligne, etc. Le nombre d'intervalles souhaité est à indiquer au clavier. Après "Entrée", la commande crée sur l'objet un réseau de points situés à intervalles réguliers et utilisables notamment par la commande **"nodal"** du menu "d'accrochage aux objets". L'option bloc permet de remplacer les points par des blocs préalablement définis par le dessinateur et orientables dans le dessin.

**Commande** "mesurer": variante de la précédente, cette commande permet de créer, sur un objet sélectionné, des intervalles réguliers dont la longueur est à préciser au clavier. L'option bloc est également disponible.

Choix de l'objet à mesurer :

Bloc / < Longueur du segment > :

#### b) Cas 2 : division d'un segment en parties proportionnelles à des valeurs imposées

Soit à diviser un segment AB donné en trois parties proportionnelles à 3, 5 et 7.

Dessin manuel, étapes de construction :

Même principe que pour la division en parties égales, sauf que les distances entre les points de référence (0, 3, 8 et 15) ont des distances de 30 mm, 50 mm et 70 mm afin de vérifier les proportionnalités imposées de 3, 5 et 7.

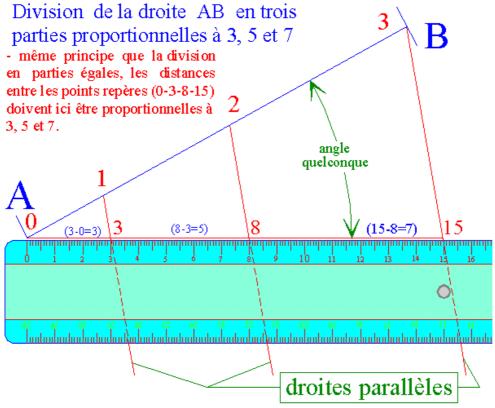


Figure 14

# 2. Tracé de la perpendiculaire à une ligne passant par un point imposé

PJ

#### a) Perpendiculaire à une ligne "AB" passant par un point "C" non situé sur la ligne

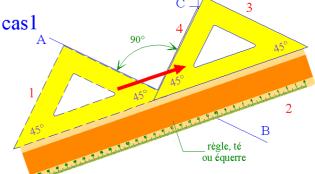
#### Cas 1 : méthode utilisant les deux côtés de l'angle droit d'une équerre à 45°

Etapes de construction :

- placer le petit côté de l'équerre à 45° contre la droite AB,
- mettre la règle (ou té ou autre équerre) contre le grand côté de l'équerre à 45°,
- la règle étant maintenue fixe par la main libre, faire glisser l'équerre à 45° jusqu'au point C,
- avec l'autre petit côté de l'équerre tracer la droite cherchée. Figure 15

# Tracé de la perpendiculaire à une ligne (AB) passant par un point (C) 1 - placer un petit côté de l'équerre à 45° contre la droite AB, 2 - mettre la règle (ou té ou autre équerre) contre le grand côté de l'équerre à 45°,

- 3 la règle maintenue fixe, faire glisser l'équerre jusqu'au point C
- 4 avec l'autre petit côté de l'équerre tracer la droite cherchée



# Cas 2 : méthode utilisant le compas et les propriétés du triangle rectangle

Tracer dans l'ordre:

- une droite CD quelconque coupant la droite AB en D,
- le centre E de CD,
- le cercle de diamètre CD, de centre E et de rayon ED,
- le point d'intersection F entre le cercle et AB,
- la droite cherchée FC, perpendiculaire à AB.

tracer dans l'ordre:

1- droite CD quelconque

Remarque : le triangle CFD est un triangle rectangle dont CD est l'hypoténuse.

Tracé de la perpendiculaire à une ligne (AB) passant par un point (C)

# 2- centre E de CD 3- cercle de diamètre CD et de rayon ED 4- point F, droite cherchée FC Е В

# cas 2

#### tracer dans l'ordre

- 1- arc de cercle de centre C, points D et E
- 2- are de cercle centre D, rayon R
- 3- are de cercle centre E, rayon R
- 4- point F et droite cherchée

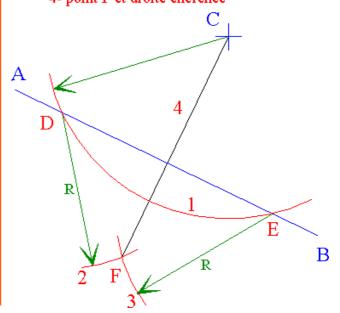


Figure 16

#### Nom

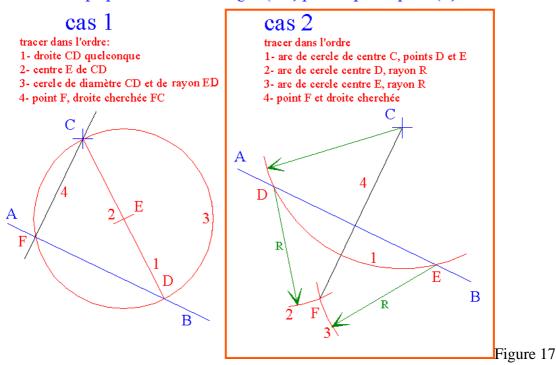
#### Cas 3 : méthode utilisant le compas et les propriétés de la médiatrice

Tracer dans l'ordre:

- un arc de cercle de centre C coupant AB et D et E,
- un arc de cercle de centre D et de rayon R sensiblement plus petit que DE,
- un arc de cercle de centre E et de même rayon R que précédemment,
- le point F d'intersection des deux arcs,
- la droite CF perpendiculaire à AB.

Remarque: CF est la médiatrice du segment DE.

Tracé de la perpendiculaire à une ligne (AB) passant par un point (C)



CAO/DAO: des combinaisons de commandes sont souvent nécessaires pour réussir ces tracés. Exemple: une commande "ligne" avec une commande d'assistance aux tracés comme la commande "perpendiculaire" du menu "accrochage aux objets" d'Autocad.

PJ

#### PJ

#### b) Perpendiculaire à une ligne "AB" passant par un point "C" situé sur cette ligne

#### Cas 1 : utilisation de l'équerre seule

Placer l'un des côtés de l'angle droit d'une équerre à 45° contre la droite AB, le coin de l'équerre c entré sur C, tracer la droite cherchée avec l'autre côté de l'angle droit.

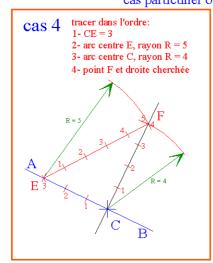
#### Cas 2 : avec le compas et les propriétés du théorème de Pythagore

AB est la droite initiale et C un point de cette ligne. La perpendiculaire en C à AB est obtenue en traçant dans l'ordre :

- un segment CE de longueur 3,
- un arc de centre E et de rayon égal à 5,
- un arc de centre C et de rayon égal à 4,
- le point d'intersection F entre les deux arcs précédents.

Erreur ! Signet non défini. Remarque : la méthode exploite le théorème de Pythagore ( $EF^2 = EC^2 + FC^2$ )

Tracé de la perpendiculaire à une ligne (AB) passant par un point (C) cas particulier ou C est sur AB



tracer dans l'ordre:

1- points D et E sur AB tels que
CD = CE (compas..),

2- arc 2 centre D, rayon R

3- arc 3 de centre E, rayon R

4- point F et droite cherchée

Figure 18

В

Cas 3 : avec le compas et les propriétés de la médiatrice

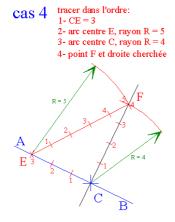
Tracer dans l'ordre:

- les points D et E sur AB tels que CD = CE,
- l'arc (2) de centre D et de rayon R (sensiblement plus court que DE),
- l'arc (3) de centre E et ayant même rayon R que précédemment,
- le point d'intersection F des deux arcs précédents,
- la droite CF perpendiculaire à AB.

Remarque: CF est la médiatrice du segment DE.

Tracé de la perpendiculaire à une ligne (AB) passant par un point (C)

cas particulier ou C est sur AB



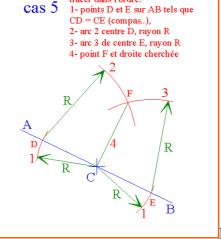


Figure 19

#### PJ

# 3. Tracé de la médiatrice (CD) d'un segment de droite donné (AB)

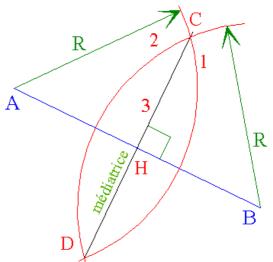
**Propriétés :** CD est perpendiculaire à AB et le coupe en deux parties égales "AH = HB".

Dessin manuel: tracer dans l'ordre:

- l'arc AC (1) de centre A et de rayon R (sensiblement plus petit que AB),
- l'arc BC (2) de centre B et de même rayon R,
- les points d'intersection C et D de chaque côté de AB,
- la médiatrice CD cherchée.

Figure 20

Tracé de la médiatrice (CD) de la droite AB



<u>Propriétés</u>: CD est perpendiculaire à AB et la coupe en 2 parties égales (AH = HB). Tracer dans l'ordre:

1- arc AC ou 1, centre A, rayon R,

2- arc BC ou 2, centre B, rayon R,

3- la droite CD ou médiatrice cherchée.

## 4. Tracé de la bissectrice (AD) d'un angle BAC

**Propriétés :** la bissectrice coupe l'angle en deux parties égales.

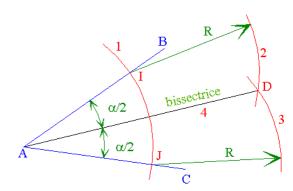
Dessin manuel : ordre des tracés :

- arc (1) de centre A et de rayon quelconque.
- arc (2) de centre I et de rayon R,
- arc (3) de centre J et de même rayon R,
- la bissectrice AD.

**Remarque**: angle DAB = angle DAC. Figure

21

Tracé de la bissectrice (AD) d'un angle BAC



<u>Propriétés</u>: la bissectrice coupe l'angle en 2 parties égales (angle DAB = angle DAC). Ordre des tracés:

1- arc 1, centre A, rayon quelconque,

2- arc 2 ou ID, centre I, rayon R,

3- arc 3 ou JD, centre J, ray on R,

4- médiatrice AD.

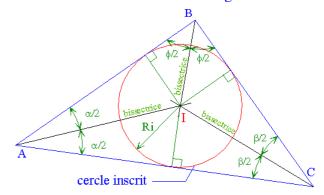
CAO/DAO : la commande "droite" du paragraphe III avec l'option "bissectrice" permet de réaliser directement ce tracé.

#### 5. Tracé du cercle inscrit à un triangle

**Propriétés :** le cercle inscrit est tangent aux trois côtés du triangle. Son centre est situé à l'intersection des bissectrices des trois angles du triangle.

**Dessin manuel**: l'intersection de deux bissectrices suffit pour déterminer le centre "I" du cercle inscrit. Le rayon est égal à la longueur de l'une des perpendiculaires entre le centre I et l'un des trois côtés. Figure 22

Tracé du cercle inscrit à un triangle



<u>propriétes</u>: le cercle inscrit est tangent aux 3 cotés du triangle. Son centre est situé à l'intersection des bissectrices des 3 angles.

Construction: l'intersection de 2 bissectrices suffit pour déterminer le centre. Le rayon est égal à la longueur de l'une perpendiculaire à l'un des 3 cotés.

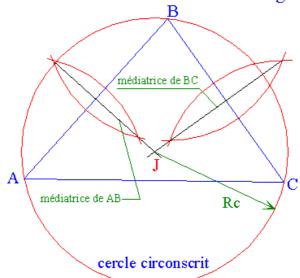
**CAO/DAO :** la commande "cercle" du paragraphe VI avec l'option "par trois points de tangence" permet de tracer directement le cercle inscrit après pointage des trois côtés du triangle.

#### 6. Tracé du cercle circonscrit à un triangle

**Propriétés :** le cercle circonscrit passe par les trois sommets du triangle. Son centre est situé à l'intersection des médiatrices des trois côtés.

Dessin manuel : l'intersection de deux médiatrices suffit pour obtenir le centre du cercle.

Tracé du cercle circonscrit à un triangle



<u>propriétés</u>: le cercle circonscrit passe par les 3 sommets du triangle. Son centre est situé à l'intersection des médiatrices des 3 cotés. Construction: l'intersection de 2 médiatrices suffit pour obtenir le centre du cercle.

Figure 23

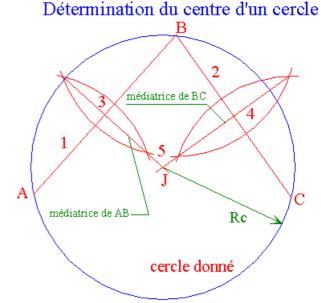
**CAO/DAO**: la commande "cercle" du paragraphe VI avec l'option "par trois points" permet de tracer directement le cercle circonscrit après pointage des trois sommets du triangle.

#### 7. Détermination du centre d'un cercle

**Dessin manuel :** avec le compas et par utilisation des médiatrices, tracer dans l'ordre :

- les droites AB et BC quelconques,
- la médiatrice de AB,
- la médiatrice de BC,
- le point d'intersection J des deux médiatrices,
- J est le centre du cercle.

Figure 24



Tracer dans l'ordre:

1+2- les points A, B et C sur le cercle ou les droites AB et BC,

- 3- la médiatrice de AB,
- 4- la médiatrice de BC,
- 5- le centre du cercle à l'intersection J.

CAO/DAO: le repérage du centre d'un cercle est généralement réalisé à partir des commandes d'aides au tracé comme la commande "centre" du menu "accrochage aux objets" d'Autocad.

### 8. Tangente à un cercle passant par un point P

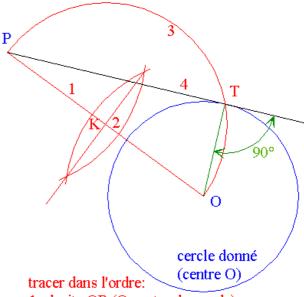
**Dessin manuel :** l'objectif étant la détermination du point de tangence T, tracer dans l'ordre :

- la droite OP (O est le centre connu du cercle),
- le milieu K de OP,
- le demi-cercle de centre K et de rayon KP,
- le point d'intersection T entre le cercle et le demicercle,
- T est le point de tangence cherché.

Remarque : la droite OT est perpendiculaire à TP.

Figure 25

Tracer la tangente à un cercle passant par un point P



1- droite OP (O centre du cercle)

- 2- milieu K de OP
- 3- demi-cercle KP
- 4 point de tangence à l'intersection T

CAO/DAO: la commande "ligne" du paragraphe III avec l'option "tangente" d'un menu d'assistance ("accrochage au objet" d'Autocad...) permet de réaliser ce tracé sans difficulté. Il y a deux tangentes possibles, le choix de l'une ou l'autre dépendra de la position de pointage du cercle.

# 9. Tangente au point T appartenant à un cercle de centre O

Dessin manuel : avec le té (ou une règle) et une équerre à 45°, tr acer dans l'ordre :

- la droite OT ("tracé est facultatif"),
- positionner le grand côté (ou l'hypoténuse) de l'équerre à 45° contre OT,
- glisser le dessus de la règle ou du té contre le dessous de l'équerre,
- la règle étant maintenue immobile par la main libre, retourner l'équerre,
- faire glisser l'équerre (grand côté) sur le dessus de la règle jusqu'au point T,
- tracer la tangente en T.

